

THE DAY OF GAMES: TRADITIONAL VS COMPUTER



VS



7th January 2020 we organised in our school The Day of Games, during which some students played computer's games like: Fifa, CS GO and LOL, but other students played traditional games like board game, cards, ex-box, dance etc... The aim of the Day was to show students that they can spend time together in reality in a nice way



TRADITIONAL GAMES



TWO FACES OF TECHNOLOGY: ISOLATION & OPPORTUNITIES

PARTNERZY:

POLSKA — TURCJA — CZECHY — WŁOCHY — HISZPANIA



CZAS REALIZACJI: 2019-2021

Projekt finansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Erasmus +



Wzrost kompetencji w zakresie problematyki i wiedzy technicznej

CX-PB-RE-PTSLV-FC-19-2019-2021

TRADITIONAL GAMES



FILM

CLICK





TWO FACES OF TECHNOLOGY: ISOLATION & OPPORTUNITIES

PARTNERZY:

POLSKA — TURCJA — CZECHY — WŁOCHY — HISZPANIA



CZAS REALIZACJI: 2019-2021

Projekt finansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Erasmus +
Fundacja Europejskie
Rzeczpospolita Polska
Unia Europejska

Współpracownicy: Instytut Technologii i Inżynierii w Warszawie, Instytut Technologii i Inżynierii w Warszawie, Instytut Technologii i Inżynierii w Warszawie

CSPO/RO/PT/IV/CS/1/2019/2021

COMPUTER GAMES



TWO FACES OF TECHNOLOGY: ISOLATION & OPPORTUNITIES

PARTNERZY:

POLSKA — TURCJA — CZECHY — WŁOCHY — HISZPANIA





CZAS REALIZACJI: 2019-2021

Projekt finansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Erasmus +
Fundusze Europejskie
Rzeczpospolita Polska
Unia Europejska




COMPUTER GAMES



TWO FACES OF TECHNOLOGY: ISOLATION & OPPORTUNITIES



PARTNERZY:

POLSKA — TURCJA — CZECHY — WŁOCHY — HISZPANIA



CZAS REALIZACJI: 2019-2021

Projekt finansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Erasmus +



Współpracownicy:  