**TEMAT : Efekty 3D**

1. Perspektywa

2. Zmiana perspektywy-nachylenie

3. Wykonaj pracę z efektem 3D( efekt możesz zastosować na jednym zdjęciu lub w połączeniu dwóch zdjęć )

Startujący samolot

Instrukcja

1. Otwieramy plik samolot, który wcześniej kopiujemy do folderu obrazy

(plik|otwórz)

2. Efekt startującego samolotu możliwy jest do uzyskania poprzez zastosowanie mechanizmów perspektywy.

3. Precyzyjne działania umożliwi nam siatka rysunku. Wybieramy widok|wyświetlanie siatki)-jasny kwadrat

4. Stosując narzędzie zaznaczenia odręcznego

tworzymy figurę przedstawioną na rysunkach wyżej (jasne tło kwadratu

+fragment np. skrzydło ptaka )

5. Korzystając dalej z tego samego narzędzia (ustawiamy tryb dodawania)

zaznaczamy pozostałą część samolotu

6. Wybieramy zaznaczenie|odwróć

7. Klikamy prawym klawiszem na warstwie

samolot i dodajemy kanał alfa

8. Naciskamy klawisz [Del] - pozostaje dodać ramkę i rozmyte tło.

<https://www.youtube.com/watch?v=I6vI3hSPVhg>

<https://docs.gimp.org/2.4/pl/gimp-tool-perspective.html>